

Q1.a	Definiu relacionamentos e propriedades (operações e atributos) de maneira completa e correta no diagrama fornecido, e apresentou descrição textual correspondente.	0.5
Q1.a	Definiu propriedades (operações e atributos) de maneira completa e correta, e apresentou descrição textual correspondente.	0.5
Q1.b	Implementou corretamente o método solicitado na classe SanduicheBasico.	0.5
Q1.b	Implementou corretamente o método solicitado na classe PorcaoDecorator.	0.5
Q2.a	Apresentar argumentos técnicos e não técnicos que expliquem a diferença entre a percepção do revisor e os resultados obtidos pela ferramenta	1
Q2.b	Apresentar ao menos uma opção de refatoração correta para cada uma das quatro anomalias de código apresentadas no enunciado	1
Q3.a	Apresentar uma definição clara, correta e completa de inspeção de software	1
Q3.b	Apresentar uma definição clara, correta e completa de testes de unidade	0,5
Q3.b	Apresentar uma definição clara, correta e completa de testes de sistema	0,5
Q4.a	Descrição da metodologia scrum, etapas e atividades.	1
Q4.b	Explicação das práticas ágeis específicas para desenv. soft.	1
Q5.a	Desenvolvimento do frontend da aplicação	1
Q5.b	Desenvolvimento do backend da aplicação	1